**BUSSINESSGAMES**

**PLAN DE PROYECTO**

**5/09/18**

1. **EQUIPO DE TRABAJO**

**Crisnayler Gallego Ocampo – Analista, back-end**

**Edison Andrés Montoya Londoño – Tester, front-end**

**Francisco Gallego León –Arquitecto, Front-end**

**Carlos Andrés López Giraldo – Analista Back-end**

**Juan José Jiménez Núñez –Tester, Back-end**

1. **OBJETIVO DEL PROYECTO**

Diseñar e implementar un aplicativo web para facilitar el comercio de videojuegos

1. **DESCRIPCIÓN DETALLADA DEL PRODUCTO**

El aplicativo web consiste en una plataforma que busca que todas las personas interesadas en los videojuegos, en donde tendrán la oportunidad de buscar videojuegos de diferentes consolas y adquirir.

El aplicativo web tendrá funcionalidades como, por ejemplo:

* Tendrá búsquedas personalizadas (Filtros).
* Realizar comentarios referentes a los videojuegos que son publicados por otros usuarios registrados.
* Medios de comunicación como, por ejemplo: número del teléfono del vendedor, que permiten realizar el trueque, venta o compra del videojuego.
* Registro en la plataforma que permite realizar comentarios, venta, compra, trueque o la calificación a otros usuarios.

1. **PILA DEL PRODUCTO**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **DESCRIPCIÓN** | **PRIORIDAD** | **ESFUERZO (Horas)** | **No. SPRINT** | **MÓDULO** | **ESTADO** |
| **1** | Registro de usuario | Alta | 8 | Sprint 1 |  | Pendiente |
| **2** | Calificación de usuario | Media | 10 | Sprint 1 |  | Pendiente |
| **3** |  |  |  |  |  |  |
| **…** |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

1. **PROGRAMACIÓN DE SPRINTS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No. SPRINT** | **DURACIÓN (Semanas)** | **INCREMENTO** |
|
| 1 | 4 | Descripción del Incremento en términos de la pila del producto |
| 2 | 4 |  |
| 3 | 3 |  |

1. **ENTREGABLES POR ETAPAS DEL PROYECTO**

|  |  |
| --- | --- |
| **ETAPA** | **ENTREGABLE** |
|
| PLANIFICACIÓN | Plan del Proyecto |
| Plan del Sprint |
| SEGUIMIENTO | Actas de reunión de Scrum |
| Documento de Revisión del Sprint |
| Documento de Retrospectiva del Sprint |
| ANÁLISIS | Documento de Especificación de Requisitos |
| Documento de Especificación de Casos de Uso |
| Diagrama de Casos de Uso |
| Diagrama de objetos, relaciones y jerarquía de contenidos (Modelo de Contenido) |
| Diagrama de Clases (Modelo de Contenido) |
| Diagrama de Estados (Modelo de Interacción) |
| Diseño de Interfaces - Mockups (Modelo de Interacción) |
| Diagrama de Actividad para las operaciones internas (Modelo Funcional) |
| DISEÑO | Diagrama de Despliegue (Modelo de Configuración) |
| Diagrama de Clases de Diseño (Arquitectura MVC) |
| Diagrama de Rutas de Navegación (Diseño de Navegación) |
| Diagrama Objeto Relacional (BD) |
| Descripción de la Base de Datos |
| IMPLEMENTACIÓN | Código fuente |
| PRUEBAS | Plan de Pruebas |
| Documentación de Pruebas |
| IMPLANTACIÓN | Manual de Usuario |
| Incremento corriendo de forma local o remota |

1. **CRONOGRAMA**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No. SPRINT** | **SEM** | **FECHA** | **ACTIVIDAD** | **SCRUM MASTER** |
|
|  | 1 (5) | 07-mar | Planificación del Sprint / SCRUM Semanal | Nombre de SM para esta semana |
|  | 09-mar | Seguimiento al Curso |
|  | 2 (6) | 14-mar | SCRUM Semanal |  |
|  | 16-mar | Seguimiento al Curso |
|  | 3 (7) | 21-mar | SCRUM Semanal |  |
|  | 23-mar | Seguimiento al Curso |
|  | 4 (8) | 28-mar | SCRUM Semanal |  |
|  | 30-mar | Festivo de Semana Santa |
|  | 5 (9) | 04-abr | Revisión del Sprint / Retrospectiva del Sprint |  |
|  | 06-abr | Planificación del Sprint |
|  | 6 (10) | 11-abr | SCRUM Semanal |  |
|  | 13-abr | Seguimiento al Curso |
|  | 7 (11) | 18-abr | SCRUM Semanal |  |
|  | 20-abr | Seguimiento al Curso |
|  | 8 (12) | 25-abr | SCRUM Semanal |  |
|  | 27-abr | Seguimiento al Curso |
|  | 9 (13) | 02-may | SCRUM Semanal |  |
|  | 04-may | Revisión del Sprint / Retrospectiva del Sprint |
|  | 10 (14) | 09-may | Planificación del Sprint / SCRUM Semanal |  |
|  | 11-may | Seguimiento al Curso |
|  | 11 (15) | 16-may | SCRUM Semanal |  |
|  | 18-may | Seguimiento al Curso |
|  | 12 (16) | 23-may | SCRUM Semanal |  |
|  | 25-may | Seguimiento al Curso |
|  | 13 (17)  FINALES | 30-may | SCRUM Semanal |  |
|  | 01-jun | Revisión del Sprint / Retrospectiva del Sprint |
|  | FINALES  (18) | 06-jun | Presentación del Producto |  |
|  | 08-jun | Presentación del Producto |

**Listado de posibles actividades:**

|  |
| --- |
| **ACTIVIDADES** |
|
| Planificación del Sprint |
| SCRUM Semanal |
| Revisión del Sprint |
| Retrospectiva del Sprint |
| Presentación del Producto |
| Seguimiento al Curso |

1. **RECURSOS**

<Personas, herramientas tecnológicas por cada etapa del proyecto, otros>